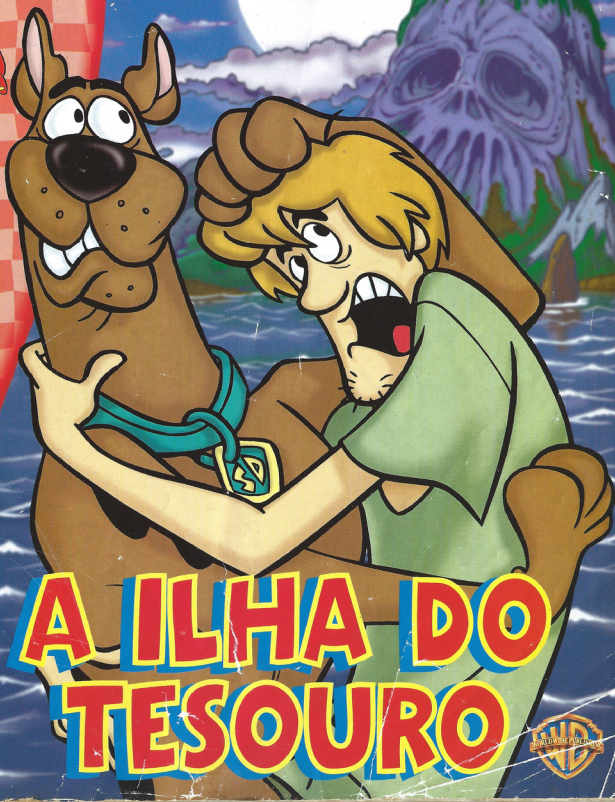
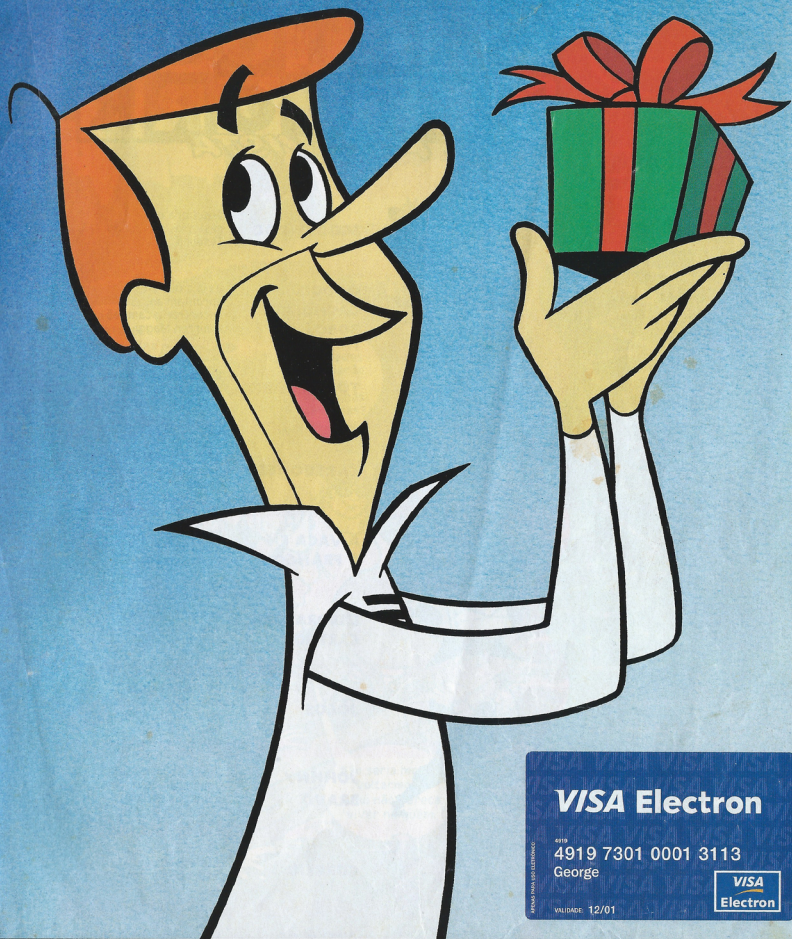
JOGOS • INTERNET • EXPERIÊNCIAS • ATELIÊ DE DESENHO • COMICS
R$ 4,90
Maurren Maggi
recordista mundial
Promoção de lançamento
3,90
CARTOON NETWORK
A REVISTA
Nº 1
Outubro 1999
Johnny Bravo nos esportes radicais
Dexter em "Engenharia de Vôo"
AMIGOS, BEM-VINDOS AO MUNDO DO
CARTOON NETWORK A REVISTA
Não percam Nesta edição 1 pôster e 4 stickers
A ILHA DO TESOURO
WORLDWIDE PUBLISHING

100,99
Fred Flint
TELEFONE, RG, CIC, CARTÃO DE BANCO... WILMAAAAAAAAA!

ALMAP/BBDO
VISA Electron
4919
4919 7301 0001 3113
George
APENAS PARA USO ELETRÔNICO
VALIDADE: 12/01
VISA
Electron
www.visa.com.br

NESTE NÚMERO

CARTOON NETWORK
A REVISTA

SCOOBY-DOO™
em
A ILHA DO TESOURO
Vamos ter bastante cuidado, esta ilha parece muito misteriosa.
Acho que é maldita.
Quantos segredos guardarão essas estranhas cavernas?
Que susto!
Não seria melhor voltarmos? Aqui não parece viver ninguém.
A TURMA DE SCOOBY-DOO SOUBE DA EXISTÊNCIA DE UM TESOURO PIRATA ESCONDIDO NA ILHA DA CAVEIRA E FOI ATÉ LÁ PARA INVESTIGAR...

CHEGANDO À PRAIA...

Isto é muito chato.

Aqui há algo muito estranho...

O que é tão estranho, Fred?

Vão embora daqui! O tesouro é só meu!

Este pirata que está nos ameaçando... Fujam!

MAPAS: SIGA AS PISTAS

Desde tempos muito remotos existem os caçadores de tesouros que, com grande esforço, dedicam todo o seu tempo a decifrar mapas enigmáticos e a explorar regiões extensas onde possa estar escondido algum grande tesouro. Algumas vezes, a busca pode arrastar-se por anos e até mesmo décadas, porque as pistas para atingir o ponto exato são escassas ou é realmente impossível compreendê-las. Não é verdade, Salsicha?

Corra, Scooby!

Reah!

Nããão!

BROOOM!

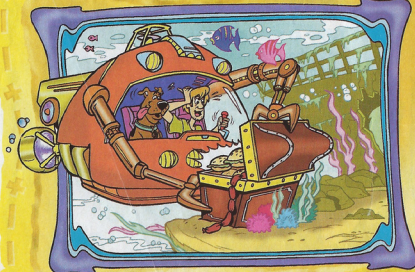
POUCO DEPOIS...

Vejam, é o famoso ladrão de tesouros que a polícia estava procurando!

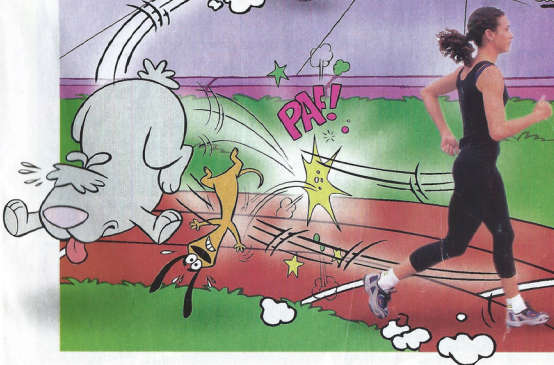
Ei! O desabamento fez aparecer o cofre do tesouro!

Aqui está a explicação do mistério da Ilha da Caveira!

NEM TUDO O QUE RELUZ É OURO

Embora os tesouros mais famosos, em geral, tenham sido enormes baús repletos de moedas roubadas por antigos piratas, também são muito procurados "restos arqueológicos". Desde vasilhas milenares até imensos túmulos subterrâneos atraem incessantemente exploradores especializados, os chamados arqueólogos, por seu incalculável valor cultural e educacional. Esses objetos são considerados verdadeiros "tesouros da humanidade".

TESOUROS SUBMARINOS

Durante séculos, os barcos serviram para transportar todo tipo de tesouro através dos oceanos. Entretanto, os piratas, as tempestades e os maremotos fizeram com que muitos terminassem inevitavelmente no fundo do mar. Para encontrá-los, os caçadores de tesouros conseguiram avanços tecnológicos importantes para tornar a busca nas profundidades marinhas menos perigosa e com um final sempre feliz.

OS DOIS CACHORROS BOBOS & MAURREN HIGA MAGGI EM "CORRIDA TRIUNFAL"
PROCURANDO COMIDA, OS DOIS CACHORROS BOBOS CONHECEM A BRASILEIRA QUE SALTA MAIS LONGE EM TODO O MUNDO.
Vestiário
Pequeno: Uma vez treinei salto em distância e corrida uma semana inteira, parei para comer e depois continuei treinando. É verdade, você não acredita?
Grande: Onde está a comida?
Pequeno: Não sei. Estamos cada vez pior. Aqui não há nada...
PAF!
Grande: Nada.
Pequeno: É melhor ir procurar comida em outro lugar.
Grande: Está bem.
Pequeno: Olhe, um estádio. Já vi que as pessoas vêm até aqui comer todo tipo de coisa. Deve ter muita comida.
Grande: Certo.
Pequeno: Ouça! O que foi isso?
Grande: Sim, o que foi isso?

Maurren: Oh! Desculpem, amigos. Vocês estão bem?
Pequeno: Hããã... Sim, digo, não.
Grande: O que aconteceu?
Maurren: Eu estava saindo para fazer meu "footing" e...
Pequeno: "Footing"? Isso se come?
Grande: Sim, "footing", bom.
Maurren: Não. "Footing" é correr.
Pequeno: Comer?
Maurren: Não. C-O-R-R-E-R. Correr.
Pequeno e Grande: Ahhhh!
Maurren: Sou uma atleta.
Saltar e correr são minha paixão e minha profissão.
Pequeno: E o que é preciso fazer para saltar e correr?
Maurren: Comer bem para viver bem e, assim, saltar grandes distâncias e correr tão rápido quanto eu.
BM&F
Vamos segui-la, ela sabe onde tem comida!
Pequeno: Comer para viver... Hummm.
Grande: Não viver para comer.
Maurren: Tá! Prometam que vocês vão praticar muito esporte e terão uma alimentação supersaudável!
Pequeno e Grande: De acordo.
Maurren: Bem! Agora preciso continuar treinando.
Pequeno: Vamos atrás. Com certeza ela sabe onde tem comida.
Grande: Comida.
Pequeno: Vamos!

Maurren: Olá, amigos. O que estão fazendo por aqui?
Pequeno: Queremos treinar.
Maurren: Que bom, isso significa que são muito inteligentes.
Pequeno: Somos.
Grande: Inteligentes.
Pequeno: O que você está fazendo agora? Desenterrando um osso?
Maurren: Nããão! É a posição de partida numa corrida.
Pequeno: Diga: o que faz aquele cara com uma pistola na mão?
Grande: Pistola.
BANG!
AAAAAHH!!
Maurren: É o juiz da corrida que vou disputar agora. Ei, aonde vocês vão com tanta pressa?
FICHA TÉCNICA
Nome: Maurren Higa Maggi.
Idade: 23 anos.
Peso: 61 kg.
Altura: 1,73 m.
Especialidade: Salto em distância e 100 m com barreira.
Recordes: Tem a melhor marca do mundo em 1999 no salto em distância – 7,26 m.
Medalhas: OURO no salto em distância, Pan-Americano de Winnipeg, Canadá; PRATA nos 100 m com barreira, Pan-Americano de Winnipeg, Canadá.

VONTADE DE APRENDER

Um estudioso perfeito, Dexter é e será sempre o primeiro da classe dos desenhos animados. Todo o seu dia se passa entre a escola e o laboratório, às voltas com experiências e fórmulas secretas. Não há ciência que ele não domine, nem diploma que não tenha tirado. Para ser um cartoonmaníaco é preciso estudar muito... Mas sem exageros, por favor.

O FILHO IDEAL

Gostar da mamãe é uma honra para qualquer cartoonmaníaco. Johnny Bravo sabe disso e, embora não goste de admitir, ele dedica a ela uma grande parte do tempo que não gasta em suas conquistas. Para ele, sua mãe é como uma rainha a quem é preciso amar, ajudar e obedecer, embora às vezes o sacrifício pareça pesado demais.

SUPERINDEPENDENTE

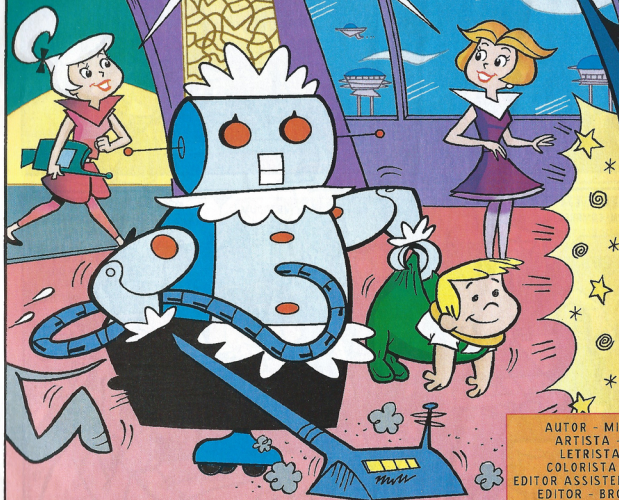
Ela toma banho, se veste, come e toma conta do Frango sozinha. Para a Vaca, ser independente em seus afazeres domésticos é uma das atitudes mais importantes de um desenho animado e, portanto, para um cartoonmaníaco também. "Gosto de fazer as coisas por mim mesma... E, pensando bem, se eu não fizer, quem vai fazer?", diz a Vaca.

UM GRANDE AMIGO

Manda-Chuva e sua turma são uma verdadeira família. Todos cuidam uns dos outros e sabem dividir os bons momentos da vida entre si. "Sermos todos amigos bons e leais é o que me faz ter orgulho de nosso desenho animado", garante Manda-Chuva. Muito bem, então ser amigo dos outros deve ser também um exemplo para todo cartoonmaníaco.

Os Jetsons em "Regresso à Natureza"

OI, MAMÃE! JÁ ESTOU EM CASA!

COMO FOI O DIA NA ESCOLA, FILHINHA?

AUTOR - MICHAEL KRAIGER
ARTISTA - GARY FIELDS
LETRISTA - PHIL FELIX
COLORISTA - RICK TAYLOR
EDITOR ASSISTENTE - MIKE BRISBOIS
EDITOR - BRONWYN TAGGART

IMAGINE, MAMÃE, AS PESSOAS FORAM VIVER EM COMUNIDADES E ELAS MESMAS CULTIVAVAM SEUS ALIMENTOS. TUDO ERA ORGÂNICO E BASEADO EM COMPOSTOS HIDROGENADOS!
NÓS TAMBÉM TEMOS ALIMENTOS HIDROGENADOS!
MAS NÓS OS OBTEMOS ATRAVÉS DE TUBOS! TODA A NOSSA EXISTÊNCIA DEPENDE DA TECNOLOGIA! GOSTARIA QUE PUDÉSSEMOS NOS LIVRAR DE TODOS ESSES APARELHOS E FAZER AS COISAS NATURALMENTE.
OH, JUDY!

QUERIDA! VEJA O QUE COMPREI!
OLÁ, QUERIDO!
OI, PAPAI!
VEJA, UMA ESFERA AMBIENTAL!
APERTANDO UM BOTÃO, A ESFERA PROJETA AS IMAGENS, OS CHEIROS E OS SONS DE UM AMBIENTE NATURAL ADEQUADO A QUALQUER ESTADO DE ÂNIMO EM QUE A GENTE SE ENCONTRE.

SE DESEJO CATARATAS TROPICAIS...
PARECE TÃO NATURAL!
UAU!

OH, PAPAI! SIMPLESMENTE VOCÊ NÃO ENTENDE!

O QUE EU FIZ?
OH, QUERIDO, JUDY ESTAVA ACABANDO DE FALAR EM TODOS ESSES APARELHOS QUE FAZEM AS COISAS PARA NÓS!

FAZEM TODAS AS COISAS PARA NÓS? TRABALHO COMO UM ESCRAVO PARA O SENHOR SPACELY TODO DIA DESDE AS ONZE ATÉ AS DUAS...

...E QUANDO CHEGO EM CASA SIMPLESMENTE QUERO RELAXAR... NATURALMENTE.
MAIS TARDE, NESSA NOITE...
ESTA ESFERA AMBIENTAL É MAGNÍFICA! SINTO-ME COMO SE ESTIVÉSSEMOS NA PRAIA!
ALGUMA VEZ JÁ ESTEVE NUMA PRAIA, PAPAI?

É CLARO QUE SIM, NO SIMULADOR DE SURFE DA COSTA SIDERAL!
LEMBRA COMO VOCÊ ENJOOU, QUERIDO?
ESTOU FALANDO DE UMA PRAIA DE VERDADE! NO PLANETA TERRA!
BEM, ERR... NÃO.

ESTIVEMOS NO SIMULADOR DE SURFE, TEMOS CHEIROS E PAISAGENS E AGORA, COM A ESFERA AMBIENTAL, NUNCA PRECISAREMOS SAIR DE CASA!

NOSSOS ALIMENTOS PROCESSADOS ORGANICAMENTE CIRCULAM EM MÁQUINAS QUE SIMULAM O SABOR DAS COISAS QUE NA REALIDADE NUNCA COMEMOS!

APERTAMOS UM BOTÃO PARA CONSEGUIR ALGUMA COISA E OUTRO BOTÃO PARA QUE ELA DESAPAREÇA!

NEM SEQUER SAÍMOS DO APARTAMENTO PARA PASSEAR COM ASTRO!

QUERO DEIXAR TODOS ESSES APARELHOS E IR A ALGUM LUGAR NATURAL!

OH, FILHINHA!

NO DIA SEGUINTE...
OH, PAPAI... COMO VOCÊ É BOM POR NOS TRAZER A ESTE LINDO PASSEIO!
PLANETA DO PEPE
FORNECEDOR TERRESTRE
PARA TODAS AS SUAS NECESSIDADES NA TERRA
QUERIDO, TALVEZ PUDÉSSEMOS PARAR AQUI E COMPRAR ALGUMAS COISAS!
ÚLTIMA PARADA ANTES DA TERRA
PLANETA DO PEPE FORNECEDOR TERRESTRE
BOA IDÉIA, QUERIDA!

HUMMM, TALVEZ EU LEVE UM GUIA TURÍSTICO.
Guide Book
O SENHOR VAI PRECISAR MAIS DO QUE UM GUIA PARA PERCORRER O PLANETA!

NÃO, OBRIGADA! SÓ QUEREMOS DESFRUTAR UM POUCO A NATUREZA!

COMO PREFERIR, SENHOR, MAS LEVE MEU CARTÃO PARA QUALQUER NECESSIDADE!
OBRIGADO, SENHOR!
E NÃO ESQUEÇA, FAÇO ENTREGAS EM QUALQUER LUGAR!

LOGO...
VEJA ESTAS ÁRVORES DE VERDADE, ASTRO!
CONTEMPLEM TODA ESTA NATUREZA!
AU! AU! AU!
É IGUAL À ESFERA AMBIENTAL!
NÃO É COMO NA ESFERA AMBIENTAL... É REAL!
?
BEM, FAÇAMOS ALGUMA COISA!
AI, NÃO ESTOU ACOSTUMADA A CAMINHAR TANTO!
AI, ALGUMA COISA ME PICOU!
SMAK!
SMAK!
SMAK!
SMAK!
ESTES DEVEM SER INSETOS DE VERDADE!
FANTÁSTICO! ISTO DEVE SER A CHUVA!
VAMOS CORRER PARA DEBAIXO DAQUELA ÁRVORE!
SLAP!
PELO MENOS OS INSETOS FORAM EMBORA!

KA-BOOOOM

ISSO FOI TOTALMENTE ATÔMICO!

BEM, CREIO QUE ESTAMOS VIVENDO A NATUREZA DE VERDADE!

¡ÁÁÁÁ! ANIMAIS SELVAGENS!

ALÔ, É DO PLANETA DO PEPE?
É UMA EMERGÊNCIA!

POUCO DEPOIS...
Planeta do Pepe
AQUI ESTAMOS!
E SALVOS!

BEM, AQUI TEMOS UMA PILHA ATÔMICA, UM SECADOR DE CABELO ELÉTRICO, UM FORNECEDOR DE SALGADINHOS COM ENERGIA SOLAR, UM REPELENTE AUTOMÁTICO DE INSETOS COM ULTRA-SOM, UM BIORRESERVATÓRIO...

BEM, SENHOR JETSON, COMO VAI PAGAR?
COM MEU CARTÃO DE CRÉDITO, CLARO!

A NATUREZA NÃO É MARAVILHOSA?
FIM

TOM & JERRY

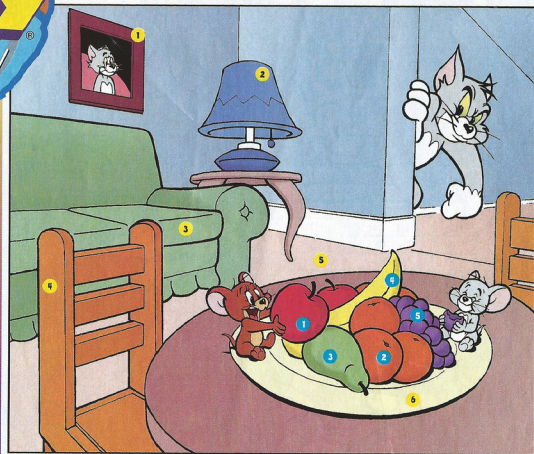
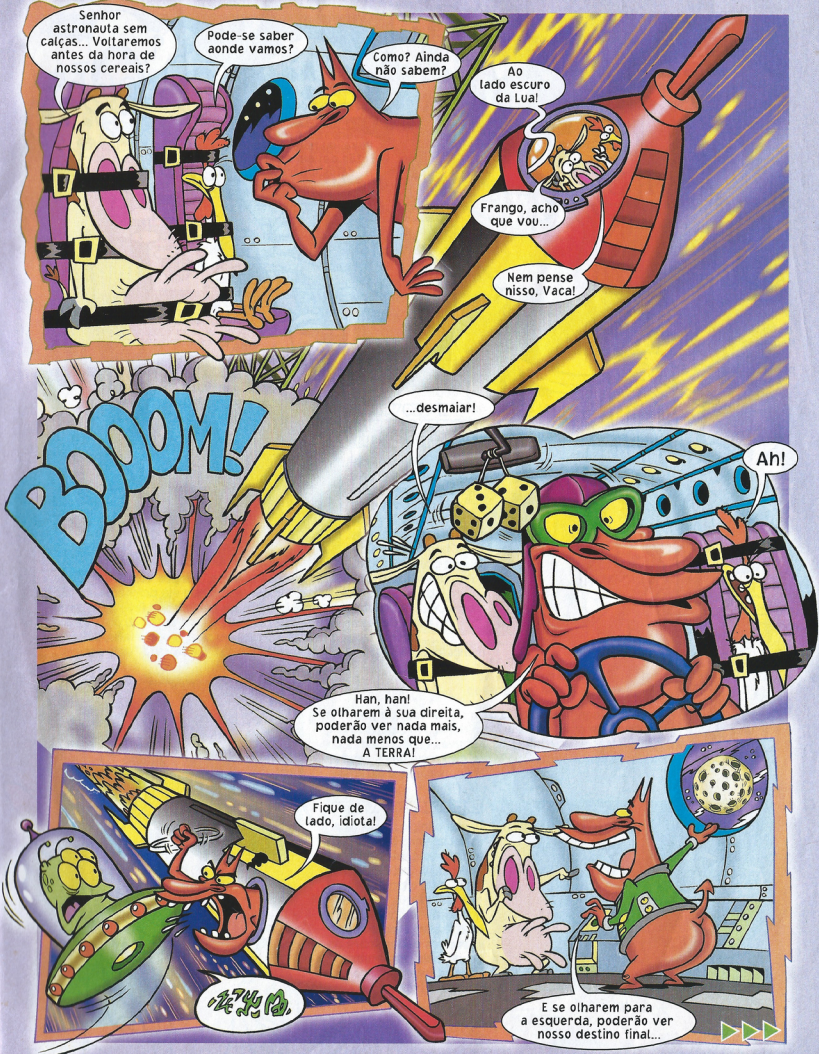
PÁGINA BILÍNGÜE/ BILINGUAL PAGE

Que tal testar seus conhecimentos de Inglês? Fique em dia com a língua, praticando de uma forma divertida!

OBJETOS/ OBJECTS

1. Fotografia/Picture
2. Luminária/Lamp
3. Sofá/Sofa
4. Cadeira/Chair
5. Piso/Floor
6. Prato/Plate

FRUTAS/ FRUITS

1. Maçã/Apple
2. Laranja/Orange
3. Pêra/Pear
4. Banana/Banana
5. Uva/Grape

A VACA E O FRANGO
EM
VIAGEM AO LADO ESCURO DA LUA
Nunca é tarde para sonhar. E se um de seus sonhos é ir até a Lua, você deve saber que não é o primeiro nem será o último. Pena que a Vaca e o Frango achem o contrário.
Frango! Por fim o encontrei! O que você está fazendo aí dentro?
Deixe-me em paz, Vaca! Estou preparando minha viagem à Lua... E vou sozinho! Ouviu bem? Sozinho!!!
ROTA LUNAR
Já tenho tudo planejado. Para começar, vou fazer um curso para ser o melhor astronauta de todos.
PAF!
Você pensa em tudo, irmãozinho. Mas acho que precisa de uma companhia numa aventura tão perigosa. Não concorda?
Uuuuh! Estou vendo dois candidatos ao programa de treinamento espacial "Como chegar à Lua e ficar lá para sempre"!
Bem-vindos ao programa exclusivo de.. Não interessa! Venham por aqui! Não temos tempo a perder!

Senhor astronauta sem calças... Voltaremos antes da hora de nossos cereais?
Pode-se saber aonde vamos?
Como? Ainda não sabem?
Ao lado escuro da Lua!
Frango, acho que vou...
Nem pense nisso, Vaca!
BOOOM!
...desmaiar!
Ah!
Han, han! Se olharem à sua direita, poderão ver nada mais, nada menos que... A TERRA!
Fique de lado, idiota!
E se olharem para a esquerda, poderão ver nosso destino final...

...uma Lua feita inteiramente de queijo.

Puxa, eu não sabia! Então devem existir ratos lunares!

Não seja bobo, Frango! Não se lembra do que a professora nos ensinou na escola?

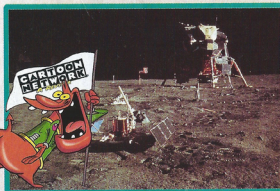
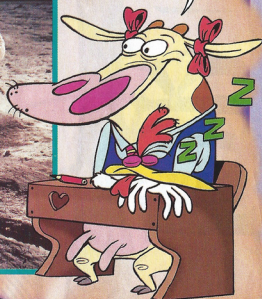
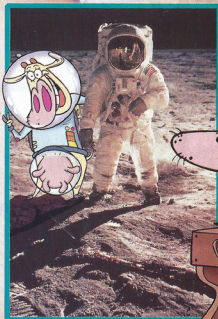
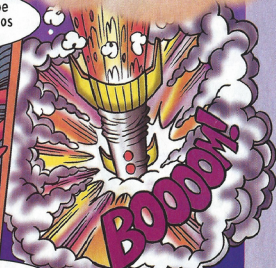
Por que vemos sempre a mesma face da Lua?

A principal característica da Lua é ser um corpo celeste que não possui luz própria e que podemos ver graças ao fato de refletir a luz que provém do Sol. Por sua posição em relação a nosso planeta, sempre vemos iluminado um lado da superfície lunar. Como o tempo que ela demora para dar uma volta completa ao redor da Terra é o mesmo que leva para girar em volta de si mesma (27 dias), à noite a Lua nos mostra sempre a mesma face iluminada. O resto, ou seja, o outro lado, acha-se mergulhado na escuridão e não reflete luz. É o chamado "lado escuro".

Chuva espacial

Caminhando sobre a Lua ou olhando-a através de um telescópio, é possível ver uma grande quantidade de crateras. A origem delas, em alguns casos, se deve a antigas explosões vulcânicas ou a chuvas espetaculares de meteoritos que colidiram com a superfície lunar, deixando vales lunares visíveis e extensos.

Exploradores lunares

Desde o início da corrida espacial, uma das metas mais importantes foi a chegada à Lua. Em 1965, o Lunik II foi o primeiro grande triunfo. Tirou as primeiras fotografias do lado escuro e obteve os primeiros dados sobre as zonas mais preparadas para as futuras viagens de naves tripuladas.

O homem na Lua
Em 20 de julho de 1969, o astronauta Neil Armstrong tornou-se o primeiro homem a colocar o pé na Lua com a astronave Apolo 11. Depois os Estados Unidos enviariam outras seis, sendo a última delas a Apolo 17, em dezembro de 1972. Graças a essas viagens, foi possível conhecer todo o globo lunar e confirmar definitivamente a inexistência de extraterrestres sobre a sua superfície.
Humm, interessante.
Z
Z
Z
Estamos nos aproximando muito rápido da Lua, não acha, Vaca?
Não se preocupe, Frango. Estamos com um piloto especialista.
Algum de vocês sabe onde estão os malditos freios?
MANUAL
QUÊÊÊ!!
BOOOOM!
Quer dizer que a Lua é inteiramente desabitada, hein!?
APTOS. À VENDA
DISCO
SHOPPING CENTER LUNAR
BURGUER DA LUA
FIM

PARA VOCÊ COLORIR

LABORATÓRIO CARTOON
"ENGENHARIA DE VÔO"
Já está quase pronta a armação de material leve para meu dispositivo monoplano voador rombóide. Assim que estiver exposto ao vento ascendente, chegará até as nuvens de cúmulos e cirros e nada poderá detê-lo. Ouviram bem?... NADA!
O que está acontecendo? Oh, nããããããooo!!!
Minha carreira aeronáutica está acabada!!! Arrebentou e eu, o grande Dexter, não pude fazer nada para evitar...
Dexter! Dexter! Olha a pipa que eu fiz para comemorar a primavera! Não acha linda, irmãozinho?
Como será que ela fez?

Instruções

Você precisa de um pouco de papel de seda e um par de varetas finas de madeira que podem ser compradas até em algumas papelarias. Primeiro, faça uma dobra na borda superior do papel para dar mais resistência a ele. Depois, você deve grudar as varetas no papel com uma cola forte, tal como aparece no desenho. Como você pode ver, a vareta transversal está ligeiramente arqueada para cima da pipa (com as pontas para baixo). A seguir, amarre os tirantes de fio de cada lado da vareta transversal, tendo em mente que a distância da vareta central até cada nó deverá ser idêntica (mais ou menos à altura da metade). Você deve unir as duas extremidades ao terceiro tirante amarrado na parte inferior de sua pipa. Certifique-se de que os três tirantes tenham o mesmo comprimento antes de amarrá-los ao carretel de fio. Ah! Se preferir, amarre uma cauda para que voe acompanhando a pipa, quando estiver no alto.

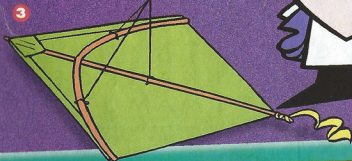
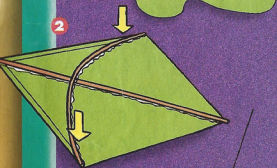
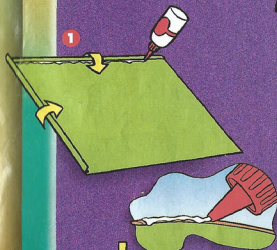
MATERIAIS

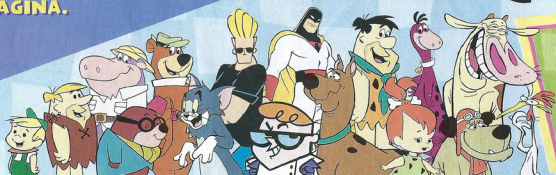
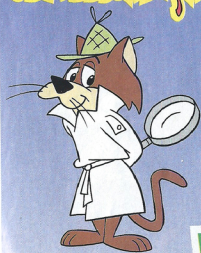
Papel de seda, 2 varetas finas de madeira, cola, 1 carretel de fio, tesoura de ponta redonda

1

2

3

Voando na História

Todos nós sabemos que para os chineses este é um dos brinquedos mais populares, porém foi um grego o primeiro a construir uma pipa. Chamava-se Arquitas e vivia no século IV a.C. Depois a idéia foi copiada por todos, sob a forma de dragão, peixe ou pássaro, em tamanho pequeno, médio, grande e até mesmo gigante, com vários metros de comprimento. Contudo, a pipa entrou definitivamente para a história em 1752, quando Benjamin Franklin, o famoso inventor e cientista norte-americano, colocou uma pipa para voar em plena tempestade, a fim de demonstrar a natureza elétrica dos raios e relâmpagos. O cientista italiano Guillermo Marconi também usou uma para erguer a antena receptora do primeiro sinal eletromagnético lançado através do Oceano Atlântico.

JOGOS
ANIME-SE E RESOLVA ESTES ENIGMAS QUE FORAM FEITOS SÓ PARA CORAJOSOS. PROCURE AS SOLUÇÕES NA ÚLTIMA PÁGINA.
SOPA DE LETRAS
ENCONTRE OS NOMES DESTES 16 ILUSTRES PERSONAGENS!!
A R S C O A D I O F G U D E M A R M E P H A O P H I A
P É J Q A A A O V I N D O C R F E I N H O Y J N B R O
A D N O A L J P A B L O M A R M O L O A K U F R O C E
B E S T A Y O E T O M U V A V E C A N L I T R R P I J
B N E L B R H P L O L P A R D E I P A C I P A R D E P
S O A O C S N E H N E O E L R O Y J E T S O N N T K O
P S O R O E N P E B B L E S N P A M A F É F G A G E I
A C O B L P Y O V E B A O S E A K O Z V L R O M P A C
C I C O R A B T O S P F G A T B O R A A D E X T E R A
E D E C B A R N E Y R U B B L E I O N L G D Z I V O P
G R X T A E A M D B O S C O O Y I C A C B F C Y U A P
H E M S D I V O A Z O M A L O P Z O H A G L X A A E E
O A J C N I O P O A N A E A Z E Z T T E R I I O R A D
S A L O B P E T O O A V A T L F É O A M L N A E N L R
T I O O H P A S A C G O X B A J C A M Y S T T R P K I
Y G U B E N A A Z D P E T E R P O T A M U S T A N A T
U P Y Y P A N N O E G B L A Y A L A D I U T F E C V A
F R A D G O E Y P N F A C L A U M D D I N O U Y A P D
F C X O T A S M B U S G A A O F É R A B O N F X A G A
A D O O L A V A M R T R F U N P I M O T A E C A E M T
G Z C V G D E C T N A D D C V K A A T A P P B V A F N
F R W R G O R N C A A V A V A C A I K A H K G E L I A
M O R O C O M O L E T A O A R H T O M A M U T T L E Y
ELROY JETSON • PEDRITA • PETER POTAMUS • MOROCO MOLE • ZÉ COLMÉIA • TOM • JOHNNY BRAVO • DEXTER • SPACE GHOST • FRED FLINTSTONE • BARNEY RUBBLE • SCOOBY-DOO • MUTTLEY • DINO • VACA • FRANGO

AS 6 SEMELHANÇAS
ENCONTRE NESTAS DUAS CENAS 6 OBJETOS IGUAIS. COM MUITA PACIÊNCIA VOCÊ VAI CONSEGUIR!!

SOMBRAS
DESCUBRA O PERSONAGEM QUE CORRESPONDE A CADA SOMBRA E ESCREVA O NOME NOS ESPAÇOS CORRESPONDENTES
SUPERVACA
SPACE GHOST
TOM
ELROY JETSON
FRED FLINTSTONE
FORMIGA ATÔMICA
BOB FILHO
FRANGO
MOROCO MOLE
PETER POTAMUS
BACANA
DEE DEE

DEE DEE ESTÁ ESCONDIDA NO LABORATÓRIO DO DEXTER, ESPIONANDO O QUE ELE ESTÁ FAZENDO. DIVIRTA-SE COLORINDO O QUADRO E DESCUBRA ONDE ELA ESTÁ.
ONDE ESTÁ DEE DEE?

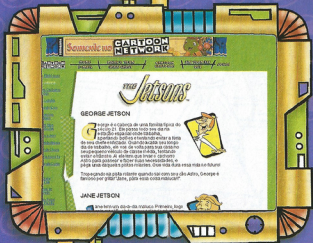
CARTOONET

No começo, tudo parece confuso. A gente chega a pensar que só quem é gênio consegue se divertir na Internet. Que nada, é mais fácil do que parece! A partir de agora, vamos navegar juntos todo mês! No site da Cartoon Network você vai ver personagens, clipes e se divertir com os games. Depois de conectar o micro à Internet e acessar o navegador (Internet Explorer ou Netscape), é só digitar o endereço:

http://www.cartoonnetworkla.com/portuguese

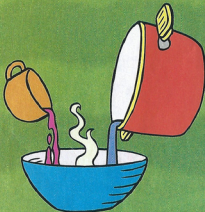
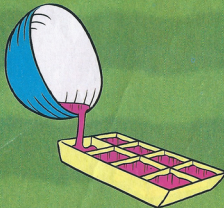
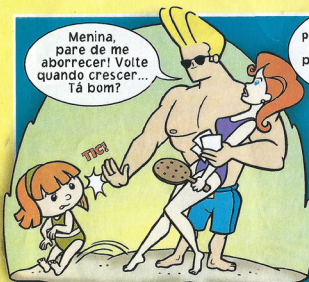
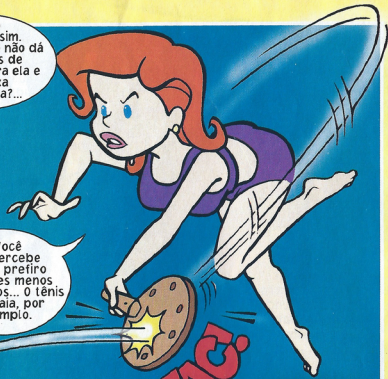
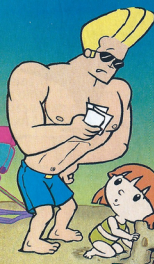
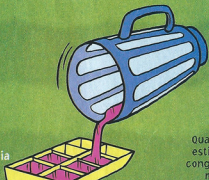
Vamos navegar! No alto da tela, você vai ler Mundo Toon. Leve a seta do mouse até lá e clique. Quando a página abrir, clique em Personagens. Vários de nossos amigos vão aparecer! Clique na carinha do Tom e saiba mais a respeito dele e do pequeno Jerry, seu eterno rival!

Do lado esquerdo da tela aparecem nomes de outros personagens. Clique em Os Jetsons ou use a seta na parte de cima da tela para voltar à página anterior e clique na "foto" do George Jetson. Você vai conhecer a rotina de uma típica família do século XXI.

Pronto! Bem-vindo à rede! Na nossa página você pode clicar em vários pontos. Vá com a setinha do mouse em Cartoon Cartoons e dê um clique. Outra página irá abrir. Clique no Dexter. Descubra onde fica o laboratório dele e o que Dee Dee, sua irmã mais velha, gosta de fazer.

Para visitar outro amigo, clique no Zé Colméia ou volte a tela. Você vai ver suas frases mais conhecidas, além de seu companheiro Catatau e do Guarda Smith. Para voltar à página inicial, clique em Home. É fácil como gritar Yabba Dabba Doo!!!

PROFISSÃO PERIGO
Johnny Bravo não pensa duas vezes e se lança à prática de esportes radicais, acreditando ser a forma ideal para conquistar as garotas!
Oh! O que os meus óculos vêem?! Uma multidão de garotas aguardando ansiosamente minha aterrissagem. Calma, meninas... Lá vou eu!
META

Ótimo! Bem na mosca!
Não o conheço. Quem é você?
Oi, bonequinha! Sou Johnny Bravo, o campeão de todos os esportes onde o perigo é o único obstáculo: rafting, surfe, funboard, escalada livre, badminton, xadrez... eihn....
TRANCO
Tenho algumas fotos aqui... Quer uma? Também posso dar meu autógrafo...
Posso ver, Johnny? Eu quero uma!
Xii! Conheço muitos como você. Penso que estão todos definitivamente loucos!
SORVETE DE MELANCIA
Ingredientes
• Meia melancia
• Uma xícara de açúcar
• Uma clara de ovo
1
PURÊ DE MELANCIA
Pegue a metade de uma melancia e bata no liquidificador, até que forme uma pasta homogênea.

Eu? Louco? Olha, meu amor, tenho anos de experiência. Primeiro me dediquei ao bungy-jumping! Haja adrenalina!
Ao mesmo tempo fiz surfe aéreo para que pudessem apreciar melhor a minha força física. Ufa! Que sujeito mais ousado!
Ah! Também já arrisquei a vida me atirando de pára-quedas de uma altura de 3 mil metros. Você não acha audacioso da minha parte, menina?
Siiiim! Você é o máximo, Johnny!
2
CALDA
Coloque uma xícara de açúcar e uma de água em uma panela. Misture tudo lentamente em fogo médio até dissolver o açúcar. Assim que começar a ferver, pare de mexer e deixe 5 minutos em fogo baixo.
3
Numa tigela, junte a calda com o purê de melancia.
4
SORVETE
Despeje a mistura em forminhas para gelo e congele.

Menina, pare de me aborrecer! Volte quando crescer... Tá bom?
TIC!
Ei! Não a trate assim. Por que você não dá suas fotos de presente para ela e me deixa sossegada?...
...Você não percebe que eu prefiro esportes menos arriscados... O tênis de praia, por exemplo.
TOC!
TAC!
Ough! Cuidado com o meu penteado... Tá bom?
Desculpe se eu a aborreci, minha linda menina... Você quer ver umas fotografias muito interessantes que eu tenho aqui?
FIM
BOM PROVEITO!!
5
Algum tempo depois, misture os cubos com a clara de ovo no liquidificador, até que a consistência fique cremosa.
6
Volte a despejar a mistura nas forminhas e congele. Espere por uma hora e...
Atenção: Quando os cubos estiverem quase congelados, insira meio palito de sorvete no centro de cada um deles.
CUIDADO: TODA VEZ QUE MEXER COM FOGO OU COM ELETRODOMÉSTICOS, NÃO ESQUEÇA DE PEDIR A AJUDA DE UM ADULTO!!!

CARTOON NETWORK APRESENTA

MÁQUINAS VOADORAS EM "QUE$TÃO DE ORÇAMENTO"

ATENÇÃO, PESSOAL. HOJE ESTE POMBO NÃO ESCAPA!

AUTOR: SAM HENDERSON
ARTISTA: BILL ALGER
LETRISTA: PHIL FELIX
COLORISTA: DAVE TANGUAY
EDITOR: BRONWYN TAGGART

SWING!
SWOOSH!
WHAP!
MALDIÇÃO!
A VIDA ERA MUITO MAIS SIMPLES QUANDO ÉRAMOS APENAS CORREDORES DE AUTOMÓVEIS!
RRING
QUEM SERÁ AGORA?
OH! COMO VAI, GENERAL? AINDA BEM QUE O SENHOR LIGOU!
ESTAMOS A PONTO DE AGARRAR O POMBO NESTE EXATO MOMENTO!

QUÊ? O SENHOR O QUÊ?
MAS SE ESSA É NOSSA ÚNICA FORMA DE SOBREVIVÊNCIA! COMO PODEREMOS DETÊ-LO SE O SENHOR CONTINUA DIMINUINDO NOSSO ORÇAMENTO?

CRASH!

SIM, GENERAL...

MAIS TARDE...
COMO VOCÊS SABEM, A POPULAÇÃO NÃO É MUITO A FAVOR DE NOSSA CAUSA E, POR ESSE MOTIVO, AS FORÇAS ARMADAS REDUZIRAM NOSSOS FUNDOS...
QUARTEL-GENERAL

...MAS SEI QUE, SENDO A MELHOR ESQUADRILHA DA FORÇA AÉREA, PODEMOS SUPERAR ESSES OBSTÁCULOS E SEGUIR EM FRENTE CUMPRINDO NOSSO DEVER COM O QUE TEMOS.
COMICS

MOSTRE-NOS SEU ÚLTIMO DESENHO, CLUNK!
FUIT-GAK-BZZZ-! AUUU-UU!-VURRRT-! VRRRT!

ELE DIZ QUE PRECISAMOS DE FONTES ALTERNATIVAS DE COMBUSTÍVEL. ASSIM, O O AVIÃO FUNCIONARÁ COM A ENERGIA DE UM HOMEM CORRENDO SOBRE UMA ESTEIRA. E PARA QUE ELE SEJA MUITO VELOZ, COLOCAREMOS UMA CASA DE ABELHAS DENTRO DE SUAS CALÇAS.
P-POR QUE ME O-OLHA ASSIM, S-SENHOR?

BZZZZ! BZZZ!
LÁ ESTÁ! ATRÁS DELE!

EI! POR QUE ESTAMOS PERDENDO ALTURA?

DESCULPE, CHEFE! MAS NÃO AGÜENTAVA MAIS AS PICADAS DESTAS ABELHAS!
BZZZ! BZZZ!
IDIOTA! VOCÊ ME PAGA!

DEPOIS...
ESTA É NOSSA ÚLTIMA CHANCE! NÃO TEMOS MAIS DINHEIRO, POR ISSO SE FALHARMOS FICAREMOS SEM TRABALHO!
DIGA! O QUE VOCÊ TEM PARA NÓS, CLUNK?

DING-ZIP-PUIU-ZUM!
NOSSOS NOVOS AVIÕES TÊM BATERIAS QUE APROVEITAM O SOL E TRANSFORMAM A ENERGIA PARA VOAR!

MAS HÁ UM PROBLEMA...
NADA DE PROBLEMAS! VAMOS DESTRUIR ESSE POMBO!

QUANDO DER O SINAL, LARGAMOS!

FWOOM!

COMO EU DIZIA, HÁ O RISCO DE OS MATERIAIS DE NOSSOS AVIÕES SEREM INFLAMÁVEIS!

BEM, AGORA QUE TUDO ESTÁ ACABADO, QUERO APROVEITAR PARA DIZER QUE VOCÊS SÃO TODOS UNS INÚTEIS E SEMPRE OS DETESTEI!
QUARTEL-GENERAL
ACME SERVIÇO DE RECUPERAÇÃO
VOU PARA CASA, VIVER DE NOVO COM MINHA MÃE, E ESPERO NUNCA MAIS VER VOCÊS!
QUARTEL-GENERAL
DESCULPE, SENHOR!
NUNCA VI VOCÊS VOAREM COMO HOJE!
PERDEMOS NOSSAS VERBAS!
ISSO ESTÁ MUITO MAL! SOU UM GRANDE ADMIRADOR DO QUE FAZEM! É O CÚMULO QUE O GOVERNO NÃO APÓIE MAIS ESSES PROJETOS! EM TODO CASO, QUERO DIZER-LHES QUE...
...SOU MILIONÁRIO E INDEPENDENTE E FAÇO DOAÇÕES ÀS PESSOAS CUJO TRABALHO ADMIRO. GOSTARIA DE AJUDÁ-LOS A CONTINUAR.
CONTINUE...
SE CONSTRUÍREM UMA MÁQUINA VOADORA QUE ME AGRADE, EU LHES FAREI UMA PEQUENA DOAÇÃO DE... UM MILHÃO DE DÓLARES, O QUE ACHAM?
ACEITAMOS!
MAGNÍFICO! VOLTAREI QUANDO TIVEREM TERMINADO E VEREI SE APROVO!
NÃO FIQUEM AÍ PARADOS, RAPAZES! ESTAMOS DE NOVO NO NEGÓCIO! COMECEM A TRABALHAR!
QUARTEL-GENERAL

NO DIA SEGUINTE...
BUUIING! ZIIP! ACK! BIP-BIP BIP-BUP PFET!
ESTE É UM MODELO DE ÚLTIMA GERAÇÃO. A TELA DO RADAR PODE LOCALIZAR O POMBO EM QUALQUER LUGAR!

WONK WONK CLANG! EEP OPP ORK! AH! AH!
ESTE SATÉLITE PODE LER A MENSAGEM QUE LEVA E O LASER PODE DETECTÁ-LA A 3 MIL QUILÔMETROS DE DISTÂNCIA.

WII! GLUG-GLUG! GLUNK!
HÁ ESPAÇOS PARA PÔR OS COPOS DE BEBIDA ENQUANTO VOAMOS!

BRILHANTE! E GOSTARIA DE ANUNCIAR QUE TEMOS UM PRESENTE ESPECIAL PARA O MUTTLEY!
?

UMA MEDALHA DE OURO MACIÇO COM DIAMANTES!
SIM, SIM, SIM, SIM!
O MELHOR CACHORRO DO MUNDO

AQUI ESTÁ NOSSO BENFEITOR!
OLÁ!

ISSO PARECE MAGNÍFICO! PARA QUE SERVE ESTE BOTÃO?
JUIIP! HONK! HONK! BASH!
FAZ APARECER UMAS MÃOS DE ROBÔ COM PRATOS PARA ESMAGAR O POMBO!

UM MOMENTO! PENSEI QUE ERA ARTE AERONÁUTICA! NÃO SABIA QUE ESTAVAM FAZENDO MÁQUINAS BÉLICAS!
BOM...

RETIRO A OFERTA! MUITO BOM-DIA!
MAGNÍFICO! É O GENERAL DE NOVO!
RRING

ALÔ? SIM, GENERAL. O SENHOR DIZ QUE COLOCOU UM ANÚNCIO NOS JORNAIS SOBRE A AMEAÇA DO POMBO E RECUPEROU NOSSAS VERBAS? COM A CONDIÇÃO DE ALGUMAS MUDANÇAS NO PESSOAL? POR QUE NÃO, SENHOR? NÃO VEJO NENHUM PROBLEMA!

ASSIM...
APERTE O PASSO, SOLDADO!
BZZZ!
BZZZ!
ESTOU INDO O MAIS RÁPIDO QUE POSSO, CAPITÃO SILLY, MAJOR CLUNK E CORONEL MUTTLEY!
FIM

CORREIO

QUEREMOS SABER O QUE VOCÊ PENSA

- Quem são seus personagens preferidos?
- Quem ou que tipo de assunto você gostaria de ver na nossa revista?
- Que lugares nossos personagens poderiam visitar?

Envie sua resposta para
CARTOON NETWORK - A REVISTA
Klick Editora
Av. Brigadeiro Faria Lima, 1.800,
5º andar - Pinheiros
CEP 01452-001
São Paulo - Capital

editorial

OI, TURMA!

ESTAMOS TRAZENDO PARA VOCÊS, PELA PRIMEIRA VEZ NO BRASIL, **CARTOON NETWORK - A REVISTA**.

VAMOS ESTAR JUNTOS EM MUITOS MOMENTOS DIVERTIDOS E, POR ISSO, PRECISAMOS DE VOCÊS!

GOSTARÍAMOS DE RECEBER MUITAS CARTAS, DESENHOS E SUGESTÕES PARA TORNAR NOSSA REVISTA CADA VEZ MELHOR. ESTA PÁGINA ESTÁ RESERVADA PARA PUBLICAR SUAS IDÉIAS E MOSTRAR TODA A SUA CRIATIVIDADE.

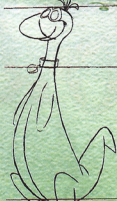
PREPAREM-SE! EM BREVE, VAMOS LANÇAR O CLUBE DA CRIANÇA CARTOON, COM ATIVIDADES, JOGOS, PRÊMIOS E BRINCADEIRAS COM SEUS PERSONAGENS FAVORITOS.

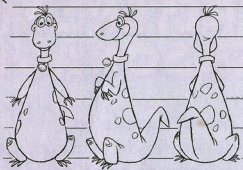
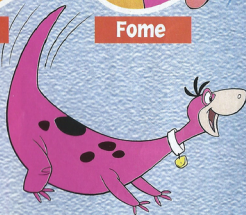
A REVISTA É DE VOCÊS. DIVIRTAM-SE!

A SEÇÃO MAIS ESPERADA POR TODOS OS CARTOONMANÍACOS ESTÁ AQUI!

ENFIM, UM LUGAR ONDE OS MELHORES PROFISSIONAIS DE DESENHOS ANIMADOS DO MUNDO NOS DEIXARÃO DESLUMBRADOS COM SUA TÉCNICA E ESTILO DE TIRAR O CHAPÉU. VAMOS! SIGA AS INSTRUÇÕES E VOCÊ VERÁ QUE, MAIS CEDO OU MAIS TARDE, SE TORNARÁ UM GRANDE ARTISTA.

Calcule a altura do desenho, fazendo círculos alinhados. Observe que Dino tem 7 cabeças de altura.

No círculo de cima, faça uma linha de base para os olhos. A seguir, desenhe o focinho. Faça o corpo como um balão murcho e uma linha no meio do corpo.

Agora, desenhe os olhos e o cabelo. Na metade do pescoço, desenhe o colar. Coloque os braços levando em conta a linha que vai no meio do corpo.

Finalmente, faça todos os detalhes: os dedos, as manchas nas costas, os buraquinhos do nariz e as pupilas dos olhos.

Bam, bam, bam.
PONTOS DE OBSERVAÇÃO
Se você conseguiu acompanhar as instruções e gostou do resultado, seja ousado e repita a experiência. Mas agora varie, girando a cabeça do Dino para saber como ele fica de diversos pontos de observação.
EXPRESSÃO
Experimente mudar a expressão da cara do Dino e veja como é divertido. Você pode tentar com estas 4, mas depois pode criar outras.
Gargalhada
Sorriso
Susto
Fome
POSES
Coloque um corpo nas caras que você inventou. Para que seu desenho ganhe personalidade, faça-o representar. Quantas outras posições você consegue desenhar?
LIÇÃO DE CASA
NÃO SE ESQUEÇA DE NOS ENVIAR SEUS DESENHOS DO DINO PARA QUE POSSAMOS SABER SE VOCÊ APRENDEU ALGUMA COISA NAS AULAS DE NOSSO ATELIÊ!

MÊS A MÊS, O MELHOR ENTRETENIMENTO COM SEUS PERSONAGENS FAVORITOS

Ligue, escreva, mande fax, grite, envie sinais de fumaça, mas faça qualquer coisa para não ficar sem seu exemplar.

CARTOON NETWORK *A REVISTA*

Envie seu pedido de assinatura por fax ou pelo correio para Klick Editora Ltda.
Av. Faria Lima, 1.800 - 5º andar - Pinheiros
CEP 01451-002 – São Paulo – Capital
Fax: (0XX11) 211-5553

CARTOON NETWORK - A REVISTA®

EDIÇÃO INTERNACIONAL (Chile)
Editorial Tiempo Presente Ltda.
Direção Executiva: Juan Luis Sommers Comandari
Direção de Arte: Rodrigo Mimica
Desenho: Alvaro Flores

EDIÇÃO BRASILEIRA
Klick Editora Ltda.
Editoras Responsáveis: Maria Eugênia Galvão
Patrícia Rousseaux

Direção Geral: Fabio Stefanini Jor
Direção Comercial: Sérgio Pinheiro Lima
Direção de Operações: Rodrigo Meimberg

Subeditora: Greice Hamada
Editores de Arte: Jonas de Lima (coord.), Adriana de Melo Costa, Nelson de Arruda Filho e Thaís Pedroso
Revisão: Jô Santucci (coord.), Kiel Pimenta e Sandra Aparecida Miguel

CARTOON NETWORK - A REVISTA® é editada por KLICK EDITORA LTDA.
Av. Faria Lima, 1.800 - 5º andar – Pinheiros
CEP 01452-001 – São Paulo – SP
Tel.: (0XX11) 870-14 61

Impresso na Cochrane S.A. – Chile
Distribuição: Fernando Chinaglia – Tel.: (0XX21) 575-7740

SOLUÇÕES DOS JOGOS

As **6 semelhanças** são: as luas; as pedras no chão; as frutas no quadro e na TV; a planta no vaso dos Flintstones e em cima da TV dos Jetsons; o osso no cabelo da Pedrita e na mão do George; e o cabelo do Dino e a planta na mesa dos Jetsons.

As **sombras**, da esquerda para a direita, são: Dee Dee, Bacana, Formiga Atômica, Frango, Space Ghost, Bob Filho, Fred Flintstone, Elroy Jetson, Supervaca, Tom, Moroco Mole e Peter Potamus.

Teste de CULTURA CARTOONMANÍACA

LEIA, PENSE, RELEMBRE E RESPONDA ÀS SEGUINTES PERGUNTAS. RESPONDENDO CORRETAMENTE, VOCÊ PODERÁ GANHAR* UMA ASSINATURA DA **CARTOON NETWORK - A REVISTA** E PASSARÁ A FAZER PARTE DO NOSSO "CLUBE DA CRIANÇA CARTOON".

1 Como se pode entrar no laboratório secreto de Dexter?

a) Por baixo da cama
b) Pela porta do armário
c) Ficando em pé sobre o tapete
d) Saindo pela janela
e) É um segredo que só ele conhece

2 Qual é o nome da mãe de Johnny Bravo?

a) Bunny Bravo
b) Vilma
c) Suzy
d) Não tem nome
e) Mamãe Bravo

3 Qual é a comida preferida da Vaca e do Frango?

a) Leite com banana
b) Qualquer coisa
c) Traseiro de porco
d) Peru assado
e) Nenhuma das anteriores

4 O que cospe o cachorro maior dos Dois Cachorros Bobos?

a) Uma bolinha
b) Um osso
c) Um gato
d) Uma espiga de milho com manteiga
e) Nada, porque os cachorros não cospem

5 Como se chama a mascote dos Jetsons?

a) Zorak
b) Dino
c) Astro
d) Moltar
e) Supermascote

6 Qual o veículo do Scooby-Doo e seus amigos?

a) Máquina Secreta
b) Espantomóvel
c) Super Sucata Especial
d) Máquina-Misteriosa
e) Furgão

7 Como se chama o dono da pedreira onde trabalha Fred Flintstone?

a) Senhor Peebles
b) Senhor Tweedle
c) Guarda Belo
d) Senhor Jinks
e) Senhor Pedregulho

8 Em que parque vivem Zé Colméia e Catatau?

a) Chungará
b) Central Park
c) Jellystone
d) Florestal
e) Ibirapuera

CORRA!

Mande suas respostas com seu nome completo, endereço e telefone, para
CARTOON NETWORK – A REVISTA,
Av. Brigadeiro Faria Lima, 1.800, 5º andar, Pinheiros
CEP 01452-001 – São Paulo – Capital.

* AS PRIMEIRAS 50 CARTAS QUE CHEGAREM GANHARÃO UMA ASSINATURA POR 6 MESES.

Brincando e aprendendo com Farinha Láctea Nestlé

Junte os números pares e descubra o que tem na sua Farinha Láctea Nestlé.

CAÇA-PALAVRAS

A turminha está faminta. Ajude eles a preparar delícias com:

Farinha Láctea Nestlé - Banana - Sorvetes - Mingau - Vitaminas - Leite - Mamão

S	K	V	A	C	I	T	N	W
P	I	R	M	F	B	U	I	A
R	U	Z	B	A	N	A	N	A
T	K	J	G	R	D	S	L	Q
A	V	V	A	I	H	Q	E	Q
L	I	U	B	N	Q	Y	I	M
U	T	B	K	H	E	J	T	G
I	A	S	L	A	B	U	E	L
I	M	U	E	L	X	R	K	N
M	I	N	G	A	U	I	S	R
H	N	S	B	C	Q	S	A	A
U	A	X	R	T	B	X	I	U
S	S	D	X	E	B	U	Y	M
D	L	C	Y	A	V	I	U	A
M	I	L	H	N	T	F	F	M
S	O	R	V	E	T	E	S	A
X	U	O	X	S	R	Q	J	O
A	E	M	Y	T	O	R	I	O
R	R	D	N	L	D	U	E	W
B	T	U	M	E	N	V	X	U

Descubra qual personagem da turminha chega primeiro na Farinha Láctea Nestlé para crescer e ficar forte.

Guga - André - Shoyo - Fabi

Assim é gostoso ficar forte.

RESPOSTAS - CARAMOL: Onze vitaminas e ferro - LABIRINTO: Shoyo